**Business Simulation – Die Bauernfabel**

**Organisatorisches:**

* Dozent: [utesch@in.tum.de](mailto:utesch@in.tum.de)
* Um Zitate in Word einzufügen, vorgefertigte Maske benutzen, mit Name, Ort, Titel etc.
* Literaturverzeichnis einfügen (verfügbar als Button)
  + Wir benötigen ca. 12 Quellen. Diese könnten u.a. beinhalten:
  + Was ist eine Simulation?
  + Was sind die Erfolgsfaktoren einer Simulation?
  + Wie designt man so etwas richtig?
  + Wie evaluiere ich?
* Mögliche Feedbackrunde mit der anderen Gruppe am 10. Oder 17. Dezember
* **Erster Prototyp am 5. November**
* Audio wäre cool, aber Dozent möchte nichts ähnliches wie bei Marc Elsberg. Hintergrund-Musik wurde als störend empfunden. Musik soll visuelles unterstützen und nicht nur einfach da sein.

**Zur Simulation:**

* Agiles Modell
* Satt werden
* Fit werden
* Nicht rebellieren
* Darstellung in Pixeln
* Start-Menü:
  + Zunächst für 4 Personen, wie in Bauernfabel beschrieben. Später für mehr
  + Anzahl gleichwertiger Felder
  + Dauer der Iteration
  + Hilfe-Button. Worum geht es in dieser Simulation?
* Im Screen soll durch farbliche Markierungen gekennzeichnet, wer mit wem arbeitet bzw. alleine arbeitet etc.
* Am Ende: statistische Auswertung zum besseren Überblick
* End-Menü:
  + Möchte man erneut spielen oder aufhören?

29.10.2019

**GitHub und Unity Set Up:**

* Jeder hat die selbe Unity Version
* GitHub Account und Zugriff auf das Projekt
* Prototyp mit Umsetzung der Bauernfabel wie im Text

Ziele für den 5. November:

* Bessere Darstellung des Korns
* Hintergrund für die Schrift und Schriftgröße vergrößern
* Graphen erstellen
* Zahlen steigen zu schnell. Wie vergleicht man die Werte, also #Ähren im Feld?
* Evtl. Audio. Ein paar Audio Beispiele raus suchen
  + Maus Klick
  + Korn Wachstum
  + Sieges Ton